





米国連邦地裁で、三星電子は反訴提起

これはアジア・ラテンアメリカ、北米、ヨーロッパ、中近東の各地域で発見された「ドンキーコング・カントリ」偽造品に、三星電子が製造したマスクROMが使われていたため。中国でも三星電子はこうした偽造品用半導体をコピーヤーに供給した、と米国任天堂は説明。「三星電子による」とどまっていたが、二

合併で口々展開、機器生産へ

(附)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山集雄社長)は一月一日付で、中国に子会社としてセガ・フー・ハン(華翰)文化娛樂有限公司(本社北京)を設立したことをこのほど明らかにした。九三年十二月に中国、文化部と合意していたもので、実現に約一年かかったことになる。新会社は中国でのゲーム場開設、業務用ゲーム機の製造、販売を手がける予定。フー・ハン国際文化発展会社は中国、文化部の直屬会社。新会社の資本金三億円のうちセガ社が八〇％、フー・ハン国際文化発展が二〇％出資。社長にはセガ社のAM機器統括本部アジア販売部の久原太郎氏が就任した。中国での業務用機器製造の技術を引き継ぐことになる。

厳しい状況下明るさめざし300人参加

会長は「景気回復の見通しがあるが我々の分野では不透明さが残っており厳しい年明けになった。波がやって来る感じがす



3 協会合同新年会にて、  
上はJAPEDA山田三郎  
会長、右上はJAMMA  
中山肇雄会長、右はAO  
U入江昭道会長。下は会  
場のようす。

## 曇り後薄曇りだ、と松下会長

今年もAOU近畿地区協主催で

# 大阪の新年会

曇り後薄曇りだ、と松下会長

AOUの近畿地区協議  
会（松下實人会長）主催  
による恒例の「新春賀詞  
交歓会」が一月七日、大  
阪・中津の東洋ホテルで



AOU近畿新年会にて、  
上は吉田勲副会長、右上  
は松下實人会長、右は西  
山清治副会長。下は会場  
のようす。

一、子部

4月、NTV系で放映開始

（懶カブコン「本社大阪、に基づくもので、昨年  
辻本憲三社長）はこのほ  
で、日本テレビ系でテレ  
ビアニメ番組「ストリー  
トファイターⅡ」が四月  
十日から放映されること  
になったことを明らかに  
した。

これはTVゲーム「ス  
トリートファイターⅡ」

新人の黒田友紀、音楽  
監督で制作中、主題歌  
指揮はハリウッド映画  
参加したチャゲ&飛鳥  
それぞれ担当する。

AM関連で「パチスロ」+

に四十万点を売り切ったので、一カ月半で二十億円の商売をしたことになる。ソニー、3DOなど含めると一カ月半で五百億円になる売上であり、AM業界は本当に良いものを作ればまだまだビジネスチャンスがあることを示した。一方、日本では国際的水準から見ても不当に価格が高いために、このため価格破壊が起こっておりこれにも対応しなければならぬ。また規制緩和を求めるには、同時に自

主規制をしなかりやいかなければならない。今までにない素晴らしいAを提供していくのが彼の使命だが、そのためには一部不良業者を排除していかなければならないと語った。

AOUの元入昭選会会長は、「私の地元、日笠輪王寺で今回も除夜の鐘を突くことができた。つめの鐘は私自身と密友の健康と無事、三つは安全、二つは自社及び

AOUと業界の発展をそれぞれ祈って突いた

目を政府の規制緩和と推進計画に反映させたい」と述べている。

ACCJの要望書に含まれるAM機関連事項は、電気用品取締法に基づく甲種電気用品の型式認可などの手続きを簡略化し続ける。緩和が実現すれば店舗数が増え、業者間の競争も激しくなると予想される。AM業界は今年、いろいろな意味で方向性が大きく変わる年になると思われるので、会員間の結束を一段と固めていく必要がある」と述べた。

この後、大阪府協顧問の中山正輝（自民）、佐藤茂樹（新進）両衆議議員、八木ひろし府会議員らが参加できない点を問題にしている。AM業界界で言う「アミューズメントマシン」については一言も触れられていない。

（自民）からそれぞれ挨拶があり、政治情勢や関西の経済動向などについて話がいった。

同協議会の吉田勲副会長が乾杯の音頭をとり、西山清治副会長が中絶めの行なわれた。宴では恒例のビンゴによる抽選会が行なわれた。なお今年参加者数は昨年より一五％減となっており、同地区協主催となってから初めて三百人を割った。

3 協会合同新年会にて（左から）ジャレコの新沢義秋社長、ホープの矢野徳蔵常務、NS常務、サミー工業の里見治社長、プロバックスの平本将人社長（AOU副会長、広島県協会の駒井徳造副社長（AOU副会長、東京都協会長）



宮原久 3 協会同新年会にて（左から）サミー工業の大植正道副社長、友栄の内田博社長（NSA会長）、セガ社の中山雄雄社長（JAMMA会長）、ナムコの中村雅哉社長、タイトーの中西昭雄相談役、セガ社の永井明常務

8632。ゲーム装置、  
 カシオ計算機㈱（東京、  
 7186333）。遊戯  
 用揺動椅子、日立金  
 ㈱（東京）、磁石輸送シ  
 ステム開発㈱（東京）、  
 日栄銅材㈱（東京、7  
 8634。娯楽用軌道  
 設備、㈱ジャエツ公  
 園事業（福井、718  
 635。  
 一月二十日「遊技機、  
 ㈱イー・アイ・シー（大  
 阪、71163328。  
 006474。  
 三月二十四日「パン  
 チゲーム機」、㈱サンワ  
 06270。「遊技機の  
 透明送風パイプ汚損防止  
 装置」、村上勝志（北海  
 道、71300633  
 3。「メダル払出機」、  
 西山勝（栃木、713

8632「ゲーム装置」  
 プ及び該テープを巻回さ  
 れたリール、日本回胴  
 式特許(英、71  
 3005954)  
 一月二十四日「パン  
 チゲーム機」、(株)サン  
 ワイズ(東京、7130  
 6270)。「遊技機  
 の透明送風パイプ汚損防止  
 装置」、村上勝志(北海  
 道、71300633)  
 3。「メダル払出機」  
 一月二十日「遊技機」、  
 (株)エー・アイ・シー(大  
 阪、7116328)  
 006474



3 協会新年会にて（左から）セガ社の北沢正太郎部長、  
ラスの峰岸不二男部長、サン電子の田中国男部長



3 協会合同新年会にて（左から）ナムコの田代泰典取締役、中村雅哉社長、サノヤス・ヒシノ明昌の大野伊佐男社長



3 協会合同新年会にて（左から）サミー工業の鈴木実本部長、宝楽の矢野照和社長、タイトーの河野滉部長、朝日エンジニアリングの藤原忠常務







# JALECO 首都高 REP ZONE

## 新・爆走伝説

—首都高が音速のパトルサーキットと化す。—



実車感覚! プロドライバーが監修したこだわりのドライビング感覚!  
忠実再現! 東京を一周する首都高速を大爆走! 周りのビルや  
風景をリアルに再現。そして昼と夜、ドライ  
とウェットの激変する路面コンディション!  
緊迫! 激しいカーバトル、ライバルとの大激走!



32ビットメガシステム &  
最大4人通信プレイ可能!

蘇る感動! 新たな興奮!  
あの伝説のシューティングが遂に登場!!

# P-47 ACES

MEGA SYSTEM 32bit  
超美麗グラフィック!  
2人同時プレイ可能!

トップインカム継続中!!  
ロケーションの必須アイテム



早押しクイズ  
熱闘生放送!  
(寸法) H1.835 X W955 X D1.035 消費電力約160W

※画面は開発中のものです。※改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。 © 1995 JALECO LTD. All rights reserved.

株式会社 ジャレコ

(本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL:03-3708-4810(直通) FAX:03-3708-4822 (九州) 大分県中津市大字榎野字小見野486 TEL:0979-32-8711 FAX:0979-32-2527  
(大阪) 〒584 大阪府吹田市東水町3-19-33 TEL:06-385-5100(代表) FAX:06-385-1858 (サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 TEL:03-3420-2271(代表) FAX:03-3420-2280

# TASKO スポーツ&カーニバルはタスコ



SPACE CREATOR TASKO 株式会社  
東京営業部 〒113 東京都文京区本郷3-17-2 TEL:03-3827-6741 FAX:03-3823-7531  
大阪営業部 〒532 大阪市淀川区木川西3-4-4 TEL:06-303-7531 FAX:06-306-0210  
福岡営業部 〒810 福岡市中央区基山1-7-12 TEL:092-524-8006 FAX:092-524-8017  
※仕様は予告なく変更することがあります。 © TASKO

# CAPCOM

秘めたる想いを胸に、  
新たな運命が始まる。

# VAMPIRE HUNTER

Darkstalkers' Revenge  
ヴァンパイア ハンター

- ビギナーでも安心して上級者に挑める[オートガード]
- ゲージに必殺技をストックし連続攻撃[スペシャルゲージ]
- パワフルな連続技がオートで使える[チェーンコンボ]



CPS II  
第9弾

対戦格闘アクションゲーム[ヴァンパイア ハンター]新登場!!

## オリジナルアミューズメントマシン 好評発売・レンタル中



●この商品は販売用です。  
●ポコニャン! プレンド (W)1.400mm×(D)1.500mm×(H)1.600mm  
●パニックショットロックマン (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ドラゴンファイア (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●スーパーサッカード (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●サーカスホイールII (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ダンクシュート (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ビートザクロック (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●この商品は販売用です。  
●ポコニャン! プレンド (W)1.400mm×(D)1.500mm×(H)1.600mm  
●パニックショットロックマン (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ドラゴンファイア (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●スーパーサッカード (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●サーカスホイールII (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ダンクシュート (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ビートザクロック (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●この商品は販売用です。  
●ポコニャン! プレンド (W)1.400mm×(D)1.500mm×(H)1.600mm  
●パニックショットロックマン (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ドラゴンファイア (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●スーパーサッカード (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●サーカスホイールII (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ダンクシュート (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm  
●ビートザクロック (W)1.380mm×(D)1.200mm×(H)1.650mm

株式会社 カプコン  
アーケード営業統括部  
大阪営業部 〒540 大阪市中央区西平野3丁目1番3号 TEL:06-920-3633 FAX:06-920-5133  
福岡営業部 〒810 福岡市中央区基山1丁目1番1号(新築ビル4F) TEL:092-779-1117 FAX:092-779-1110  
札幌営業部 〒060 札幌市中央区南一条西3丁目1番1号 TEL:011-642-8340 FAX:011-642-8731  
仙台営業部 〒980 仙台市青葉区中央1丁目1番1号 TEL:022-252-5311 FAX:022-252-5313  
新潟営業部 〒950 新潟市中央区西1丁目1番1号 TEL:025-286-2041 FAX:025-286-2043  
東京営業部 〒100 東京都千代田区千代田1丁目1番1号 TEL:03-3340-0730 FAX:03-3340-0701  
名古屋営業部 〒460 名古屋市中区栄1丁目1番1号 TEL:052-262-5311 FAX:052-262-5313  
京都営業部 〒600 京都市中京区錦町1丁目1番1号 TEL:075-262-5311 FAX:075-262-5313  
岡山営業部 〒700 岡山市北区大井町1丁目1番1号 TEL:086-246-4191 FAX:086-246-4193  
福岡営業部 〒810 福岡市中央区基山1丁目1番1号 TEL:092-779-1117 FAX:092-779-1110

















# ウルトラマン誕生30周年記念空想特撮ゲーム!



# ウルトラ警備隊



【仕様】8方向レバー・3ボタン/Wコンパネ/縦画面  
●2人同時プレイ、途中参加可能

発売元 **BANPRESTO**  
VG事業部  
東京都台東区雷門2-16-9 千111

©TSUBURAYA PROD. ©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

AOUエキスポ95・レビュー



クリスタルフォーチュンED

TVゲーム機①「グラ  
ンドストライカーII」(参  
考出品) TVサッカ  
ーゲームのパジョニア  
版で、新機能も追加  
占いで、新機軸を一新  
したパジョニア版「新  
製品」②「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)③「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)④「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑤「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑥「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑦「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑧「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑨「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑩「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑪「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑫「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑬「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑭「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑮「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑯「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑰「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑱「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑲「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)⑳「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉑「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉒「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉓「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉔「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉕「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉖「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉗「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉘「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉙「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉚「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉛「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉜「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉝「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉞「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㉟「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊱「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊲「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊳「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊴「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊵「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊶「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊷「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊸「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊹「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊺「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊻「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊼「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊽「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊾「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)㊿「クリスタル  
フォーチュンED」(新  
製品)

景品①「スーパー  
ブーム」(新製品)②  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品⑤「スーパー  
ブーム」(新製品)⑥  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品⑦「スーパー  
ブーム」(新製品)⑧  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品⑨「スーパー  
ブーム」(新製品)⑩  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品⑪「スーパー  
ブーム」(新製品)⑫  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品⑬「スーパー  
ブーム」(新製品)⑭  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品⑮「スーパー  
ブーム」(新製品)⑯  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品⑰「スーパー  
ブーム」(新製品)⑱  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品⑲「スーパー  
ブーム」(新製品)㉑  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㉒「スーパー  
ブーム」(新製品)㉓  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㉔「スーパー  
ブーム」(新製品)㉕  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㉖「スーパー  
ブーム」(新製品)㉗  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㉘「スーパー  
ブーム」(新製品)㉙  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㉚「スーパー  
ブーム」(新製品)㉛  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㉜「スーパー  
ブーム」(新製品)㉝  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㉞「スーパー  
ブーム」(新製品)㉟  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㊱「スーパー  
ブーム」(新製品)㊲  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㊳「スーパー  
ブーム」(新製品)㊴  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㊵「スーパー  
ブーム」(新製品)㊶  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㊷「スーパー  
ブーム」(新製品)㊸  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㊹「スーパー  
ブーム」(新製品)㊺  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㊻「スーパー  
ブーム」(新製品)㊼  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㊽「スーパー  
ブーム」(新製品)㊾  
ランド香水とアークセ  
③「日本」④「いなか  
つべ加トちゃん」など  
景品㊿「スーパー  
ブーム」(新製品)

## 米国「リプレイ」誌

## ザ・プレイヤーズ・ CHOICE

2月号から

### アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 キラー・インスティンクト (ミッドウェー)	9.48
2 フォトブレイ (ニューイメージ・テクノロジ)	8.29
3 リーサルエンフォース Ⅱ (ガンファイターズ [ザ・ウェスタン] (コナミ))	8.09
4 ファイナルラップ 3 (ナムコ)	7.89
5 アンダーファイター (タイトー)	7.88
6 レボリューションX (ミッドウェー)	7.81
7 パーチャファイター (セガ)	7.73
8 メガタッチ Ⅱ (メリット)	7.65
9 ソリテアチャレンジ (ダイナモ)	7.65
10 モータルコンバット Ⅱ (ミッドウェー)	7.47

### デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケード型)

1 デイトナUSA (セガ)	9.45
2 クルージンUSA (ミッドウェー)	9.40
3 リッジレーサー (ナムコ)	9.00
4 ティーメック (TWI/アタリゲームズ)	8.92
5 アウトランナー (セガ)	8.40
6 スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ)	8.24
7 スズカエイトアワーズ (ナムコ)	8.15
8 エアコンバット (ナムコ)	8.14
9 スタジアムクロス (セガ)	8.13
10 ラッキー&ワイルド (ナムコ)	7.77

### ベスト・ニュービデオ

- コップス (TWI/アタリゲームズ)
- パーチャコップ (セガ)
- ポイントブランク (ガンパレット) (ナムコ)

### ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 サムライショーダウン Ⅱ (真サムライスピリッツ) (SNKネオジオ)	8.33
2 ライデン DX [雷電 DX] (セガ/ファブテック)	8.21
3 ギャルズパニック Ⅱ (カネコ)	7.67
4 バスター・ムーブ [バズルボウル] (タイトー/SNKネオジオ)	7.36
5 ライデン Ⅱ [雷電 Ⅱ] (セガ/ファブテック)	7.22
6 タークスターカーズ [ヴァンパイア] (カプコン)	7.19
7 キング・オブ・ファイターズ '94 (SNKネオジオ)	7.02
8 エイリアンVSプレデター (カプコン)	6.92
9 スーパーサイドキックス 2 [得点王2] (SNKネオジオ)	6.91
10 ダンジョンズ&ドラゴンズ (カプコン)	6.83
11 エアロファイターズ 2 [ソニックウィングス2]	6.68
(ビデオシステム/SNKネオジオ)	
12 ツインイーグル Ⅱ (セガ)	6.67
13 ストリートスラム [ダークドリーム] (データイースト/SNKネオジオ)	6.55
14 サムライショーダウン [サムライスピリッツ] (SNKネオジオ)	6.53
15 ワールドラリー (ガエルコ/アタリゲームズ)	6.43
16 ギャルズパニック (カネコ)	6.21
17 バトルロード (エレクトロニックアーツ)	6.16
18 スーパー・ストリートファイターⅡ (カプコン)	6.13
19 ライデン [雷電] (セガ/ファブテック)	6.07
20 エアロファイターズ [ソニックウィングス] (マックオリバー)	6.07

### フリッパー

1 ロードショー (ウィリアムズ)	8.71
2 シャックアタック (プリミア)	8.22
3 スタートレック (ウィリアムズ)	8.02
4 アゲムスファミリー (ミッドウェー)	8.00
5 マーヴェリック (セガ)	8.00
6 ワールドカップサッカー (ミッドウェー)	7.94
7 フレディ・ナイトメア (プリミア)	7.78
8 ガンズ・アンド・ローゼズ (データイースト)	7.29
9 ワールドチャレンジサッカー (プリミア)	7.25
10 レスキュー 9 1 1 (プリミア)	7.21

©1995 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本版にのるに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。



The Future is Now  
**SNK**

最強は、一人でいい。

近日登場!

# 餓狼伝説

ROAD TO THE FINAL VICTORY

がろうせんせつ3  
© SNK 1995

266メガ対戦格闘アクション  
新たな餓狼伝説、ネオジオから。



超ト級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ

SNK CORPORATION

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町10-12  
本 社 販 売 〒564 大阪府吹田市豊津町10-12  
東京支店(販売) 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル8F)  
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25  
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東区陸前町3001  
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.

TEL.06(339)3311(大代表)  
TEL.06(339)5588 FAX.06(339)9506  
TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422  
TEL.02(264)0191 FAX.02(264)0193  
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545  
TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740  
TEL.06(339)5577 FAX.06(339)7175

新たな定番!  
SNKオリジナル  
ゲームマシン!!

●先進デザインとネオジオ仕様。  
超人気のネオジオと最新のデザインが融合し、新しいゲームマシンのスタンダードを築く。

●同一デザインとJAMMA仕様。  
大人気のネオジオと最新のデザインが融合し、新しいゲームマシンのスタンダードを築く。

## NEO29

ネオジオ4本用筐体

●29インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:  
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●  
本体重量:108kg●外形寸法(mm):幅715×奥行  
958×全高1,440

## NEO CANDY29

JAMMA仕様筐体

●29インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:  
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●  
本体重量:108kg●外形寸法(mm):幅715×奥行  
958×全高1,590

## NEO25

ネオジオ4本用筐体

●25インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:  
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:100W●  
本体重量:80kg●外形寸法(mm):幅630×奥行  
850×全高1,368

## NEO19

ネオジオ4本用筐体

●19インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:  
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:100W●  
本体重量:80kg●外形寸法(mm):幅520×奥行  
648×全高1,340●キャスター付アップライト台(オプション)取  
り付け可能、全高1,490mm

## NEO CANDY25

JAMMA仕様筐体

●25インチCRTカラーモニター搭載●電源電圧:  
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●  
本体重量:88kg●外形寸法(mm):幅630×奥行  
850×全高1,488

視線をキャッチ!  
楽しさいっぱい!!



キャンディーカプセル

高収益カプセル機が  
とびきりオシャレに、  
便利になって新登場!  
スペースもとらず、メンテナンスもす  
ぐ簡単/ぬいぐるみが入れる100φ  
カプセルもそのまま使って高収益!



●カラーは2タイプ!



●キャンディーカプセル  
イエロー  
●キャンディーカプセル  
ピンク

ネオジオゲームもJAMMAゲームも  
ネオ50なら鮮明大画面!

## NEO50

MULTI VIDEO SYSTEM NEO-FIFTY

人気ネオジオゲームを2種類搭載OK/  
内蔵コネクタの切り替えてJAMMA  
規格ゲーム基板も搭載可能/  
ネオ50が高収益を実現します。

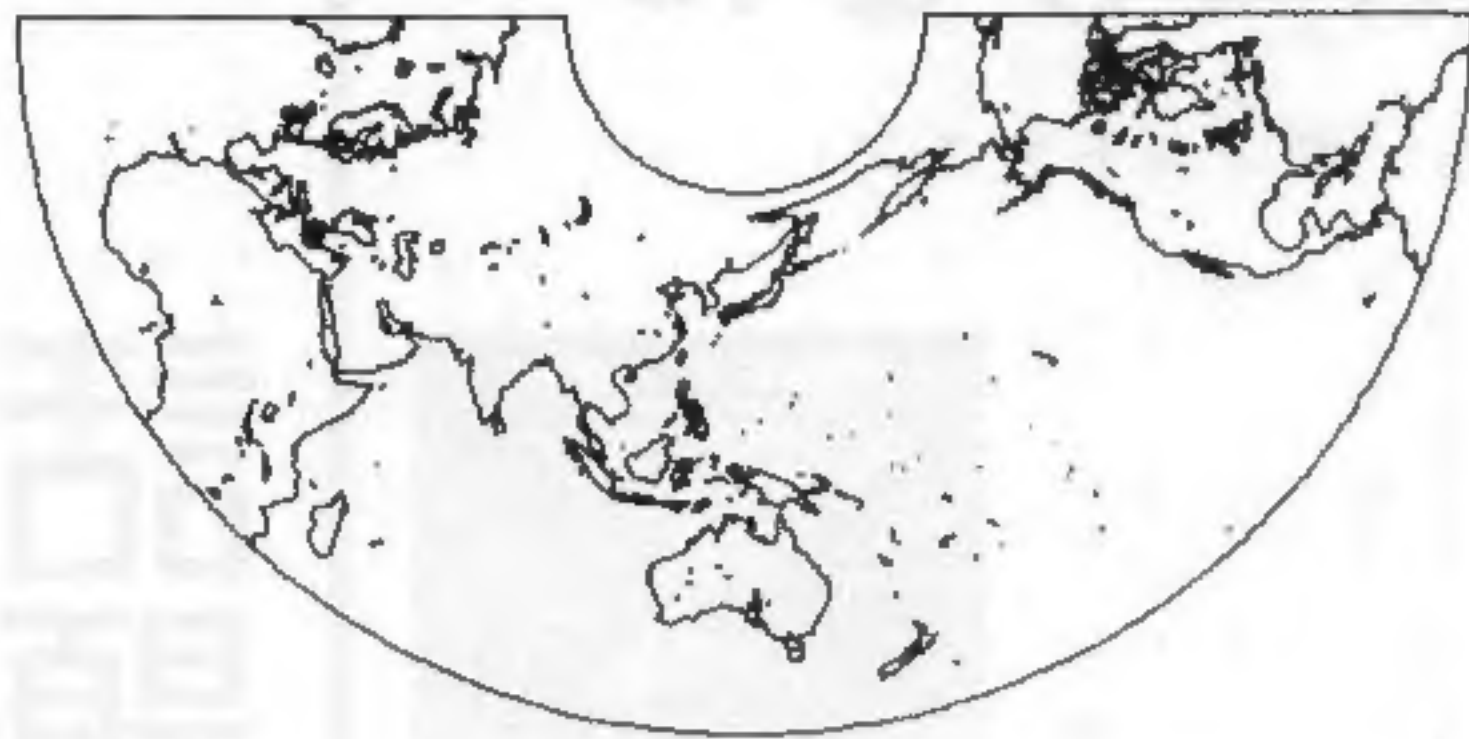


●50インチPVTモニター搭載。  
NEO-MVH MV2標準装備。  
JAMMA基板搭載可能●電源電圧:  
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:200W  
●総重量:約100kg●外形寸法(mm):幅1,146×奥行2,200×全高2,200  
(調節可能)×全高1,900●本機は電気用品取締法対象外品です。



## 海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



ドル硬貨見通し

米国議会の變化で

## AMOAはチャンスと期待

全米オペレーター協会  
の A M O A (アミューズ  
メント&ミュージック  
エーシヨン、タミ・ノー  
バーク・ポールセン会長)  
は、今年こそ新 1ドル硬  
貨法案が成立するのでは  
ないかと期待をふくら  
ませている。

これは昨年十一月の中  
間選挙の結果、連邦議会  
で共和党が多数を占めた  
ことに伴う。共和党議員  
はもともと新 1ドル硬貨

発行に積極的だったから  
だ。実際に下院では今年  
一月十七日、コーブ議員  
が「1ドル硬貨法案」を  
すでに提出。共和党議員  
の多数から支持されてお  
り、年内には可決される  
のではないかと見られて  
いる。

A M O A では、ワシン  
トン D C にある立法コン  
サルタントのバリス・ア  
ソシエーツ社 (ロピース  
トのウェイン・バリスが  
代表と契約。1ドル紙

新 1ドル硬貨発行を求  
めているのは A M O A  
のほかメーカー協会の A  
M A、自販機業界の N N  
A M A、そして身障者保  
護団体など。A M 業界で  
はブレイ料金の引き上げ  
がでできない現状を打破し

会長は、「法案通過に  
条件は整いつつある」と  
しながら、「しかし、今  
まで以上の努力が私た  
ち A M 機オベレーターに  
求められている」と語つ

米国ACME95は  
ネバダ州リノで

6年ぶり、今回は大規模に

米国の春のA/M機総合展、ACME（アメリカン・エレクトロニクス）は三月二十五日、ネバダ州リノにあるコンベンションセンターで開催される。メーカ協会であるA/M Aが主催、展示会専門会社のウイリアム・グラス・コー社が委託運営する。A/Mのショウ委員（ビル・クレイバン委員長）がこのほど明らかにしたところによると、一月五日現在百七十五社が出展を申し込んでおり、展示スペースとしてはこの最大の規模になる予定。サミット、超精工、カブコン、デューティースト、ジャレコ、コナミ、ナムコ、SNK、セガ社、タイトーのそれぞれ米国子会社も出展社に含まれている。

リノでA/M機器展が開かれるのは、ACME 89（ハリズホテル）現在（リノホテル）以来六年ぶり。二日目の二十四日夜、リノヒルトンホテルでロウ・エンターナショナル社のジェリー・ゴードン氏の業績を称える夕食会が開かれる。

# セガAMヨーロッパ社の キーファー氏退任

# セガAMヨーロッパ社の キーファー氏退任

Welcome'95 (Istanbul, Turkey)	Feb. 24-26
Leisure Expo (Dubai, U.A.E.)	Mar. 6-9
AmEx'95 (Dublin, Ireland)	Mar. 7-8
Svet Zabavy (Prague, Czech)	Mar. 10-12
ENADA Spring (Remini, Italy)	Mar. 16-19
IGBE'95 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 20-22
ACME'95 (Reno, NV, U.S.A.)	Mar. 23-25
Polish Amusement (Warsaw, Poland)	Mar. 31-Apr. 2
Huina Show (Debrecen, Hungary)	Apr. 27-30
FER'95 (Madrid, Spain)	May. 10-12
Leisure Expo (Athens, Greece)	May. 11-13
EE Expo (E-3) (Los Angels, U.S.A.)	May. 11-13
China AM'95 (Shanghai, China)	May. 20-26
AAE (Hong Kong)	Jun. 7-8
TILE'95 (Maastricht, Netherland)	Jun. 13-15
TAM (Taipei, Taiwan)	Jun. 22-28
EXIME (Mexico City, Mexico)	Jul. 19-20
Salex'95 (San Paulo, Brazil)	Aug. 24-26
JAMMA Show (Chiba, Japan)	Sep. 13-15
Leisuer Expo (Prague, Czech)	Sep. 15-17

アー副会長が一月一日付で辞任した。  
キーファー氏は九一年八月に着任以来、英国を本拠に欧州でセガ社がF・E・C（ファミリーエンタテインメントセンター）を積極的に展開、これまでで沈滞し切っていた欧州のA.M.オペレーション事情に新風を吹き込んだ功労者とされている。現在、セガ社の欧州でのF・E・Cロケは十カ所もある。  
セガ社欧州業務用部門はこうしたF・E・C展開を軸に再編を進め、九四年九月にはデイスレジャー社のボブ・デイス社長を、セガ・ミュージアメンツ・ヨーロッパ社のCEOに昇格させることで、再編が完了した。このためキーファー氏はまた別の生き方があるとして退任したの。

# AMLD新設で大混乱

英国BACTA

ゲーミングとAMの区別主張できずに

英国政府が、これまで国内に設置されているギャンブル機に課してきた「ゲーミングマシン・ライセンス・デューティ（GMLD）」の税額をアップし、新たにAM機にも課税対象を広げ、名称を「アミューズメントマシン・ライセンス・デューティ」（AMLD）と改称、九五年十一月から実施する——との予算案を九四年十月に発表して以来、英国の遊技業界は大きな混乱に陥っている（本紙第87号、第88号訂正参照）。

GMLDはもともとギャンブル機設置営業に対して課税しているもので、まず政府案では①AWP機一台当たり年額五百三十五ポンド（現行四百五十ポンド）、②ジャックポット機千三百七十五ポンド（千五百五十ポンド）引き上げることとした。これらの値上げは、現行税額を決めた八七年当時の価値をスライドさせたにすぎない、とケネス・クラーク蔵相は説明している。このため英国の遊技業協会、BACTAはまったく反論しえていない。

次に大きな問題となるAM機への新たな課税であるが、政府案によると「業務用TVゲーム（家庭用を除く）、プライズマシン、フリッパー、クイズマシン」が新たな課税対象となり、「子ども用乗物機、フットボールテーブル、スヌーカーおよびジャールテーブル、自販機、ジュークボックス」は除かれる。

③AM機の税額は、ギャンブル機の二種と比べて最も少ない年額二百五十ポンド。しかしTVモニタが一個でも操作ボタンが二人分あれば二台分として扱う（四人用なら四台分）。なおプレイ五ペンス以下の遊技機については免税となる。クラーク蔵相は、「AWP（アミューズメント・ウィズ・プライズ）現金払い付きギャンブル機」に課してきたが、GMLDを課してきたが、アミューズメント・ウィズアウト・プライズ機にも課しない不公平になる。こうすることにより子どもたちは喜ばない。BACTAはこれまでの

AMLD創設を計画しており、これはギャンブル機と（世界共通の概念としての）AM機とをまったく同じカテゴリーに含める乱暴なやり方。しかしやねばならない。たとえギャンブル機とAM機を「アミューズメントマシン」として言い慣らしてきたBACTAの区別を明確にするという方針を持っており、反論できないというようだ。

以上とは別に英国内務省は十二月二十九日、AWP機で現金で三ポンド（再ゲーム用メダルは六ポンドまで）を認めているにもかかわらず、近い将来、すべて現金のペイアウトを認め、と発表

かも知れないが、大勢の

要求が受け入れられた、  
を歓迎した。しかし、A  
MLD創設に對しては、  
これら現金支払いのAW  
機を含めた四種の課税  
の変更や、税額の値下  
げなど、少しでも課税の  
軽減を図るという。条件  
闘争に入りつつある。  
確かにA MLD創設は  
大問題だがこれでは勝て  
の見込みはほとんどない

米國ACME 95は

# ネバダ州リノで

6年ぶり、今回は大規模に

米國の春のAM機総合展、ACME（アメリカ・コインマシン・エキスポ）95は三月二十一日、二十五日、ネバダ州リノにあるコンベンションセンターで開催される。メカ協会であるAAMIが主催、展示会専門会社のウィリアム・グラスナー社が委託運営する。AAMIのショー委員（ビル・クレイバン委員長）がこのほど明らかなところによると、一月五日現在百七十五社が出展を申し込んでおり、展示スペースとしてはこ

れまでの最大規模になる予定。サミー、旭精工、カブコン、データー、ミスター・コナミス、ジャレコ、コナミス、ナムコ、SNK、セガ社、タイトーのそれぞれ米国会社も出展社に含まれる。

リノでAM機器展が開かれるのは、ACME 89（バリーズホテル）現在はリノヒルトン以来六日、二日目の二十四日夜、リノヒルトンホテルでロウ・インターナショナル社のジェリー・ゴードン氏の業績を称える夕食会が開かれる。

## 電磁誘導車シリーズ



全長1,800mm×幅1,080mm×高さ1,500mm

- 自動運転
- クラクション付き
- 音声付き
- ライト、ウィンカー点灯
- 最小回転半径 1,500%

●電磁誘導線のレイアウトは自由です。●登坂(最大7度)走行もできます。●ボディーは貴社の希望キャラクターでの製作も可能です。

**ASAHI**  
AMUSEMENT MACHINE 進歩はいつも朝日から……

**ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.**  
**朝日エンジニアリング株式会社**

大阪営業本部  
〒599-03 大阪府泉南郡岬町湊輪1387-2  
TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

## AOU 出展

## 話題のプライズマシン

目を見張る華やかさ!  
景品落としゲームを  
よりハイクオリティに!

**New**

6人用  
ヘキサタイプ  
だからスペース  
を選ばない



## フラミンゴヒル

**仕様** ■寸法: W1,600mm H2,160mm ■重量: 250kg ■電源: AC100V 50/60Hz  
■消費電力: 625W ■▽ 91-53174



いたずら <sup>カン</sup> 『CANCAN KID』 <sup>キッド</sup> を  
こらしめろ!!



パオパオ銃でバケツに  
弾を入れ、住家から  
追い出しちゃえ!!

**仕様** ■寸法: W1,200■ D2,100■ H2,235■ (看板400mm含む)  
■重量: 250kg ■消費電力: 750W  
■専用カプセル150(ぬいぐるみが入るサイズ) 30個収納  
■▽91-52301



\*本仕様は商品改良のため、予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

株式会社 **タカラアミューズメント**  
機器事業本部

〒111 東京都台東区浅草1-10-2 YS-1ビル

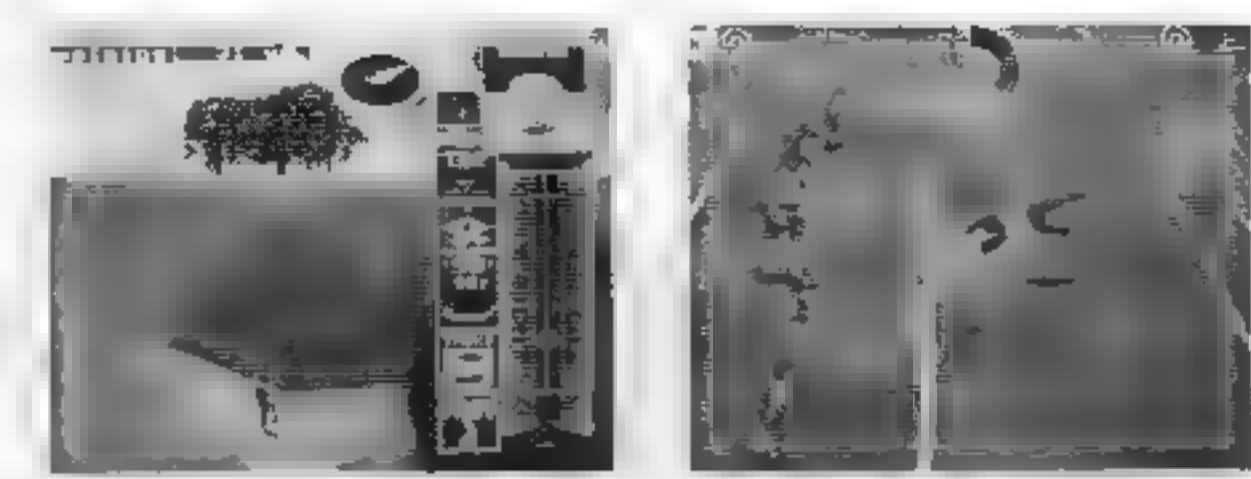
TEL03(5828)5311 FAX03(5828)5310

© TAKARA AMUSEMENT 1995









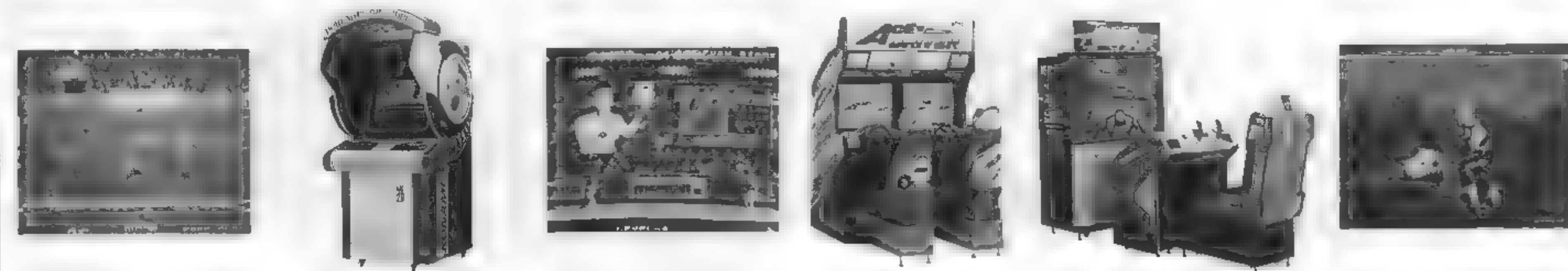
スーパーベースボールシュート  
TVゴルフゲーム。コースの起伏をリアルに表現した画像と画面右側に表示される詳細なデータが特徴。基板OP価格14万8千円。【セガ/ビスコ】No.486

ハットトリックヒーロー'95  
"F3バッキーシステム"第4弾ソフトで、同社「ハットトリックヒーロー」シリーズ新バージョン。カートリッジOP価格5万8千円。【タイトー】No.486

バーチャコップ(アップライト)  
同社同名機の小型アップライトタイプ。「Pタイプ」より幅と奥行きが小さく、TVモニターは29インチを使用。OP価格74万円。【セガ社】No.486

# 話題のマシン

(第483号～第487号)



サッカースーパースターズ  
通信機能で最高4人(2人対2人)まで同時プレイができるTVサッカーゲーム。チームは12種類。システムGX基板でOP価格18万8千円。【コナミ】No.487

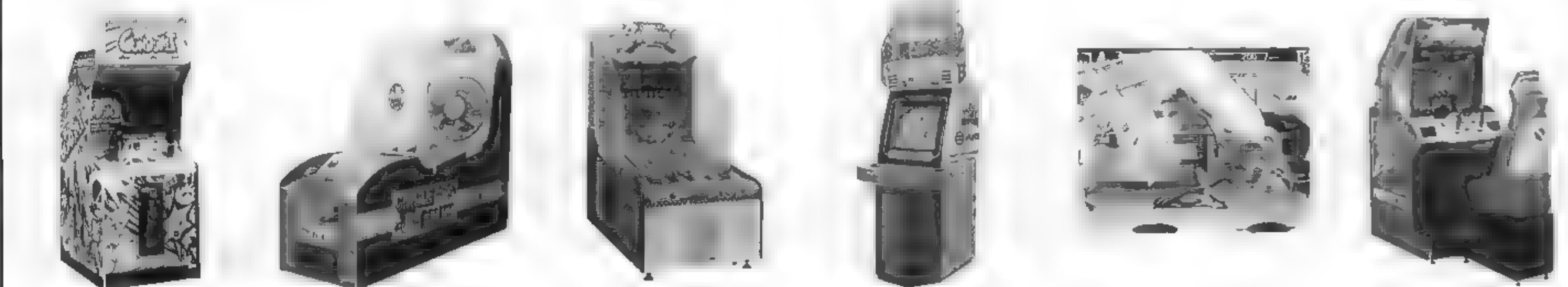
クイズドレミファグランプリ  
早押しレインゴ形式の2人用TVクイズゲーム。年齢別に合わせたジャンル選択が可能。約1200曲が収録されている。OP価格79万8千円。【コナミ】No.487

パワースパイク II  
"ネオジオMVS"用ソフト。「スーパーパイク94」の新バージョン。格闘ゲームは体力制。カセット定価5万8千円。【ピテオシステム/タイトー】No.486

エースドライバー (SD)  
同社同名ゲーム機「エース」の2人用で、スライドギミックや特殊サウンド機構はない。ゲーム内容はDXタイプと同じ。価格28万5千円。【ナムコ】No.486

サイバーコマンド (DX)  
同社CG/バトルゲーム「サイバーコマンド」の新バージョン。59センチプロジェクターは通常の1人用キャビネットで、価格23万5千円。【ナムコ】No.486

銃撃  
CG基板「システム11」使用のCG格闘ゲーム。左右の攻撃を別々に設定。ゲーム中に現れる敵を倒すと、ゲームの進行が速くなる。基板OP価格18万8千円。【ナムコ】No.486



ガンバレット  
2人用TVガンゲーム機。48種類のバリエーションがあるというシューティングゲーム。拳銃は発射時の反動を伝える機構付き。OP価格59万8千円。【ナムコ】No.484

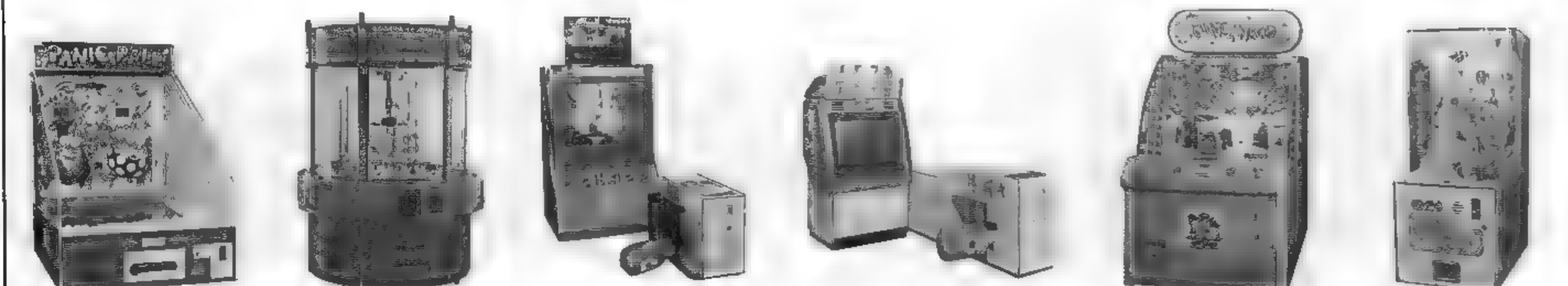
サークルポリス  
硬派作戦シミュレーションゲーム機。的に引くからず落ちるというアーケードゲーム機。怪獣の動きに合わせたタイミングが必要。OP価格68万円。【ナムコ】No.483

ドドンゴダン  
爆弾に見立てたボールを押して転がし、怪獣にぶつけるというアーケードゲーム機。怪獣の動きに合わせたタイミングが必要。OP価格68万円。【ナムコ】No.483

早押しクイズ熱闘生放送 /  
同社「早押しクイズ」シリーズの第3弾。出題のジャンルが増え、グラフィックを使った視覚効果もある。価格68万円。【ジャレコ】No.487

エックス・メン  
"ネオジオMVS"用ソフト。"C"システムII"基板でOP価格17万9千円。【カプコン】No.487

サイバーコマンド (SD)  
同社同名ゲーム機のSDタイプで、DXよりコンパクト。画面はTVモニターを使用。ゲーム内容はDXと同じ。価格123万円。【ナムコ】No.487



パニックボール  
前方にいるキャラクターの顔の大きさをリアルに表現した画像と画面右側に表示される詳細なデータが特徴。基板OP価格14万8千円。【セガ/ビスコ】No.486

フタツミゴビル  
タレント・モデルの景品をフタツミをかせぎで回収するゲーム機。OP価格124万円。【タカラAM】No.485

ワールドPKサッカー(40インチタイプ)  
同社同名機の40インチ型。キックバックのやり方によって6種類のスーパーシュートが出るなどゲーム内容は同じ。定価128万円。【ジャレコ】No.485

ワールドPKサッカー(29インチタイプ)  
同社同名機の29インチ型。キックバックのやり方によって6種類のスーパーシュートが出るなどゲーム内容は同じ。定価98万円。【ジャレコ】No.485

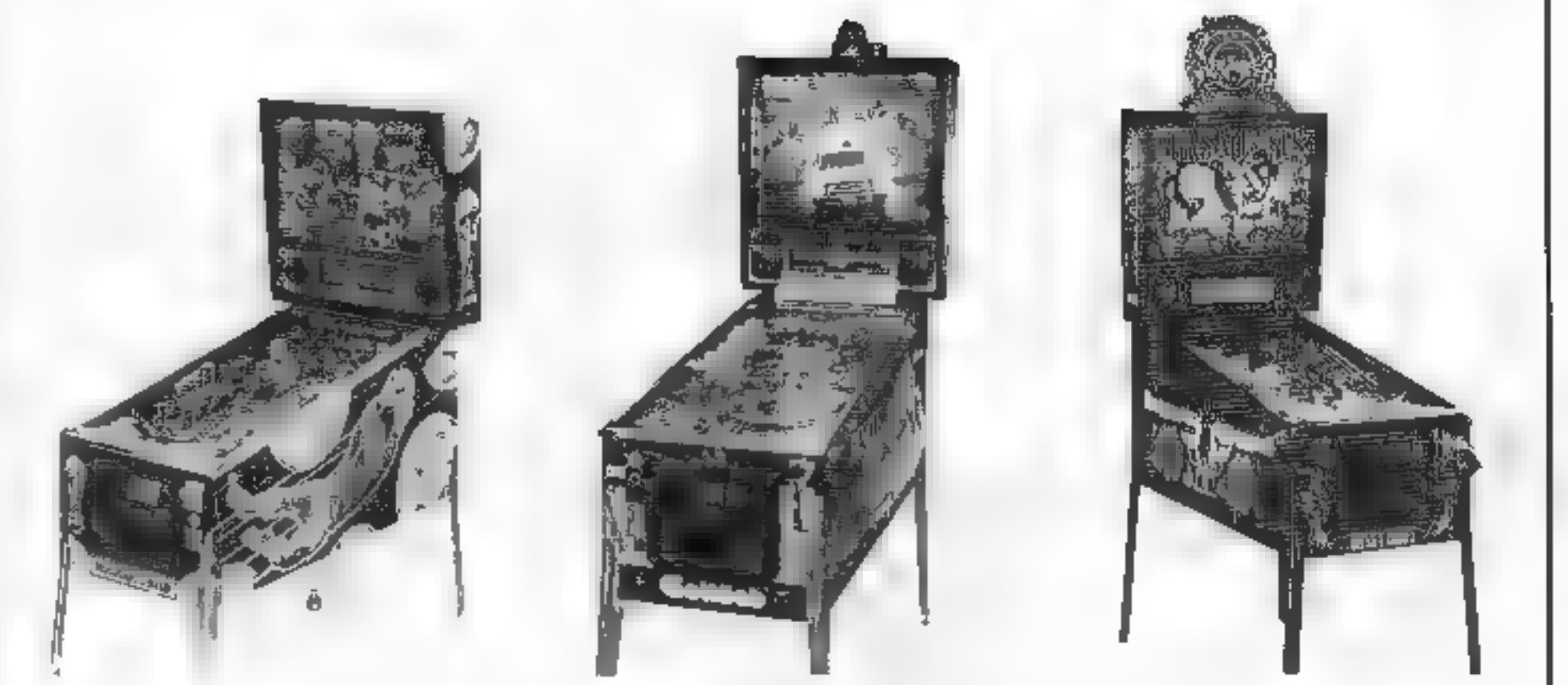
カンカンキッド  
箱え付けの銃でピンポン球を発射し、ふたが開閉しているバツの中に入っていくというアーケードゲーム機。OP価格128万円。【タカラAM】No.484

つかんでほん  
ボックス内をエレベーターで上っていくピンポン球をつかみ、奥にあるアタの口へ投げ込む新趣向のアーケードゲーム機。OP価格65万円。【こまや/ナムコ】No.484

# 総目録

No. 87

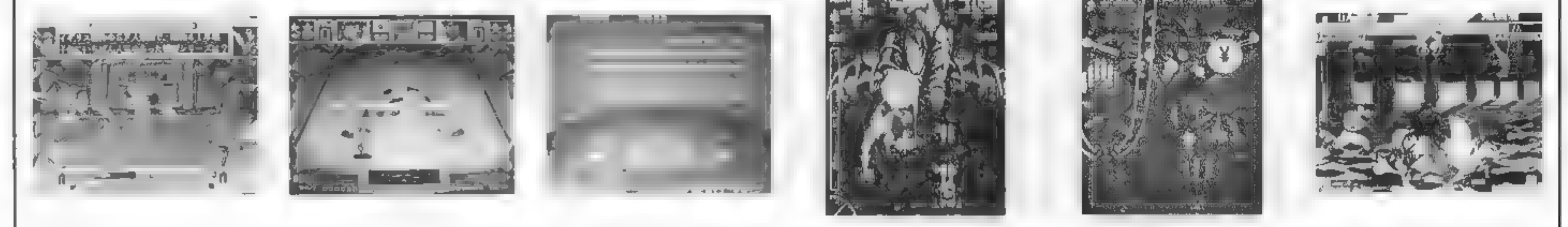
本誌「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で④明らかなコピー機や⑤とくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機(プライズマシンを含む)に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。(一部次回へ繰り越し)



ワールドカップサッカー  
米国ミッドウェイ社製フリッパー。サッカーゲーム。ボールが回転機に弾かれ、一時停止したりする。OP価格58万8千円。【テクモ】No.487

レスキュー911  
米国の同名TV番組がテーマ。模型のヘリコプターを選ぶという演出が特徴。OP価格57万8千円。【サミー工業】No.483

ガンズ・アンド・ローゼス  
同名ロックバンドをテーマにした米国製フリッパー。プランジャが左右にもあり計2つを操作するのが特徴。OP価格57万8千円。【データイースト】No.483



クイズゴーストハンター  
ホラー感覚のストーリーに沿って進行するTVクイズ。正解時に選んだキャラクターが敵を攻撃。基板販売のみでOP価格13万8千円。【セガ社】No.483

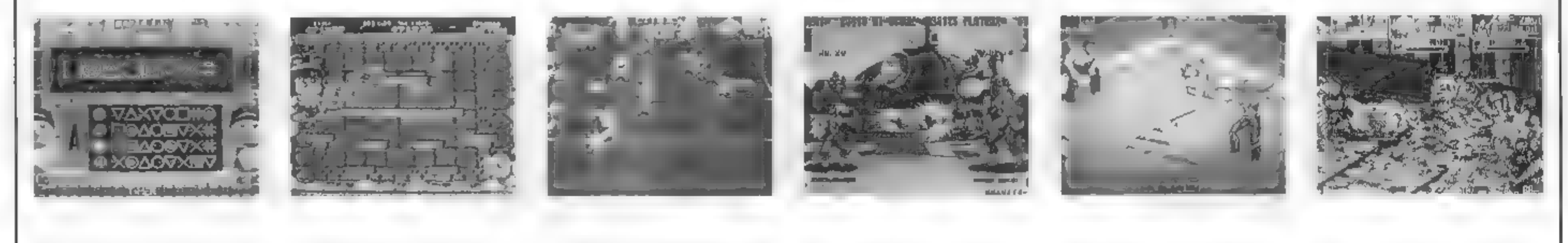
スラッシュショット  
1対1でやるシューティングゲーム。近未来のスポーツシューティングゲーム。基板OP価格15万8千円。【イーストテクノロジー/タイトー】No.483

スペースインベーダーDX  
専用4タイプの「スペースインベーダー」を横画面にして、対戦型に。基板OP価格10万円。【タイトー】No.483

疾風魔法大作戦  
縦画面スクロールのシューティングゲーム。自機は全部で5種類。武器は4段階にパワーアップ。基板販売のみで定価16万8千円。【ライオン/エイチエム】No.483

ガンバード  
縦画面スクロールのシューティングゲーム。自機は全部で5種類。武器は4段階にパワーアップ。基板販売のみで定価16万8千円。【ライオン/エイチエム】No.483

真サムライスピリッツ  
"ネオジオMVS"用ソフト。前作の続編を受け継ぎつつ、武術破壊技など新しい要素が多数加わった。カセット定価6万8千円。【SNK】No.483



クイズ365  
架空のTV番組をテーマにしたTVクイズ。クイズ形式がバラエティーに富んでいる。基板販売のみでOP価格14万8千円。【中日本リース/タイトー】No.485

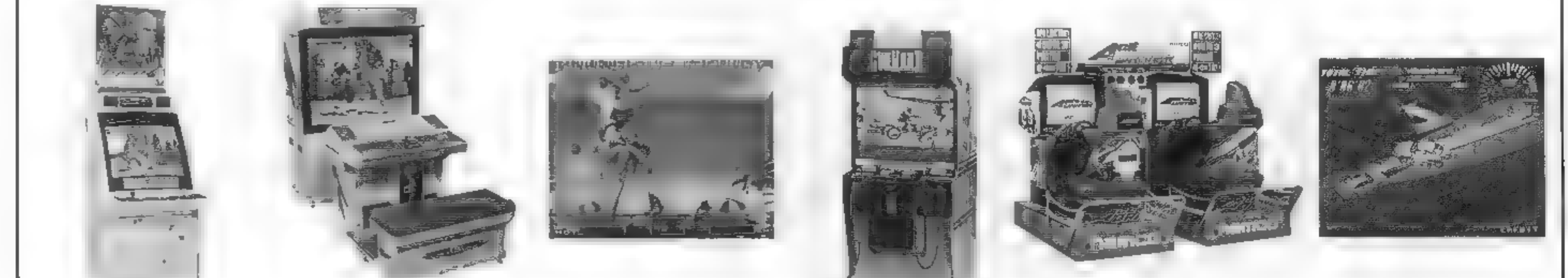
バブルシンフォニー  
"F3バッキーシステム"第3弾ソフトで、同社アクションゲーム「バブルシンフォニー」の新バージョン。カートリッジOP価格5万8千円。【タイトー】No.485

Vゴールサッカー  
撮り込み画像採用のTVサッカーゲーム。ダッシュドリブルや超ダイレクトシュートなども使える。基板販売のみでOP価格16万8千円。【テクモ】No.484

ドラゴンボールZ 2  
同社TV格闘ゲーム「ドラゴンボール」の続編。ギャクターや必殺技が増え、スピードもアップした。基板OP価格1万7千8百円。【バンプレスト】No.484

プレイジングトルネード  
4人まで同時プレイ可能なTVプロレスゲーム。レスラーは8人。技は150種類以上もある。基板販売のみでOP価格17万8千円。【ヒューマン】No.484

パワードギア  
3人同時プレイも可能な横スクロール画面のアクションゲーム。武装の交換や合体も可能。"C"システムII"基板でOP価格17万8千円。【カプコン】No.484



バーチャファイター 2  
同社同名機のミディ型で音声出力を向上させた「ユーストロ」キャビネット使用。ゲーム内容は同DXと同じ。OP価格76万円。【セガ社】No.486

バーチャファイター 2 (DX)  
同社「バーチャファイター」の続編で、CG基板「モデル2」を使った格闘ゲーム。前作を大幅にグレードアップ。OP価格1/8万円。【セガ社】No.486

ダンクドリーム  
"ネオジオMVS"用ソフト。3対3のストリートバスケットボールゲーム。多彩な技が使える。カセットOP価格5万8千円。【データイースト】No.485

ガンバード  
実写撮り込み画像採用の2人用TVガンゲーム機。銃の底にあるスイッチを押して弾丸を補充するのが特徴。OP価格57万8千円。【データイースト】No.485

エースドライバー (DX)  
2人用TVドライブゲーム機。ハンドルと反力を与えるモーター、座席スライドシステム、特殊サウンドシステムなどを採用。価格498万円。【ナムコ】No.485

ドリフトアウト'94  
"ワールドワラー"ゲームのTVドライブゲーム機。実写撮り込み画像を採用。全部で9コース。"SSV"基板でOP価格17万8千円。【ビスコ】No.485





しらけ鳥が徘徊飛翔した一九九四年

一九九四年の回顧を見ていると混沌・曖昧のようなく、はっきりしない状態を示すものがどんな分野においても圧倒的に優勢であった。

文学作品でもこれは他の分野と同じようで、あいまいな日本の私"というスビーチをした作家の作品を本年度の収獲としてあげている人は、私が知見している雑誌、週刊誌、日刊紙では殆んど見当らなかつた。

見方をかえれば、一九九四年のわが国においてはノーベル賞作家以上の実力をもっている作家が、ところどころ勢いいたことが、さうなるかもしれないが、その簡単に割り切れるものでもなからう。

上、月七日は松にと  
ては、年間 百六十五日  
の中でも特に楽しみに  
待っている日の一つの  
日である

文学好きの人には関心  
のことであるのだが、毎  
月七日は所謂文芸誌、文  
学界、新潮、群  
像の発行日であり、十  
月七日にはこの文学界  
新年号になる。その年の文学界  
作品ベストスリーをあげ  
るアンケートが多くの作  
家、評論家から寄るの  
が、それを見るのが  
待ちきれないような感じ  
を誘っていた

自分が全然知らない作  
品で非常によさそうなコ  
メントがついているのが  
あれば、その本を入手し  
て、一刻も速くその作品を  
読みたいのである

去年の十一月七日にも  
例年と同じように、朝か  
らいその少年時代

少年俱樂部や少年少年俱樂部や少年少年、漫遊少年、野跡少年の、飛行年の朝に感ずるたのと同一ような動悸を感ずるをおぼえながら、その日は心こゝにあらず、そは心こゝと仕事を終へ、近くの本店には文芸誌は置いてないのだからミナレにある人型書店に向ふ。雑誌売場では「文学界」の平積みを見るよりも、往年と盛んで置いていておやれおやれ、例年だと新年号に張つては、文学界の平積みの厚さは私が勤めを終へてこの人型書店に行く頃には、新潮の「群像」の平積みと減つてしまつてゐるのに、去年はこれの平積み厚さの厚さがまったく同じ横並びの状態であつた。よりあえず、冊を手にとり、ばらばらと用から後まで、と目を通すだけ

日につかない。おかしな  
 ところとおもひながら冒険を  
 開けて確かめる。日次に  
 モンケートの欄は全然  
 出ていない。  
 なんとなく気落ちして  
 しまい、雑誌を半宿みの  
 下に置き落胆して電話を  
 した。  
 数年前からそういう傾  
 向がんだんと讀者には  
 なつて来たらしい。つこ  
 とかというところ、アン  
 ーの現答に、故意に自  
 分を個人的に知って自  
 らの作品しか出さない回  
 答者が増えつゝある。た  
 うして、回答者の党  
 派がこうだ。回答してきて  
 いるかともいふことが、実  
 際には党派というやうな  
 グル、つまり分断して  
 いる個々の人が、それぞ  
 れに自分が砂粒であると

とかがそういうことをする  
べて含めてのことです  
このところ面白い作品  
は純文学ではなくてミス  
テリに移ってしまっし  
るような感があり、し  
かもミステリーよりも  
ものミステリーのほう  
が、遙かに濃くあり、  
生を楽しくさせてくれ  
て、昨年からはいかに  
翻訳もののミステリー  
さへ濃くも連れてきた  
というものは、面白く  
ないわが国においてだ  
けなく今世界的な題  
勢のようだし

ミステリーの力では、  
例年と同じように宝島社  
のミステリーのアンケ  
ーと週刊文春新年号の  
ミステリーのアンケー  
ートの評価の、殆んど衆

の冊を蔵せていかな  
みなければならぬ。そ  
樂日は、一致してない  
所詮樂日なるものが存在  
しなくない。そして、い  
る。

ワープロを用いて語が  
自動的に増殖してゆくよ  
うな作品は、叩いてい  
る本人にとってはいくら  
面白くとも、他人にと  
っては怪異感以外のなに  
ものでもない。

紙のアンテナに載  
っていた小説で、ああ、  
あれは小説らしい小説だ  
ったと私が回顧した作  
品は、丸谷才一が選んで  
いた「カウテン・ジョ  
黒井千次著と、松本道介  
が選んでいる「愛日」高  
井有、著しかなかった。

蛇足ではあるが私は別  
に丸谷と黒井と松本  
とも高井とも個人的な面  
識はない。

MUST COME

まるち  
かめら  
あいず

No.240

山川  
萬里

いうシグナルを吠えて発しているという態のものである。自分の作品をアンケートの回答でだすという人もでてきだしている

賞の幹衝委員が順送り、にその賞を受賞するという弊が徐々にたまり通る困りがあるから、先験的に行うことは自分ではよくない。だから他の人々にはよくはくれないといふことがよくあり、ここまでするまで、はきりよくいいことである。

『文藝春秋』の編集者もこれでは今年の取組が分らないと、アンケートをトシたのであろうか。

『百年も読んで面白かった』という作品は殆んどなかった。『国史』ということばが、読者で感動

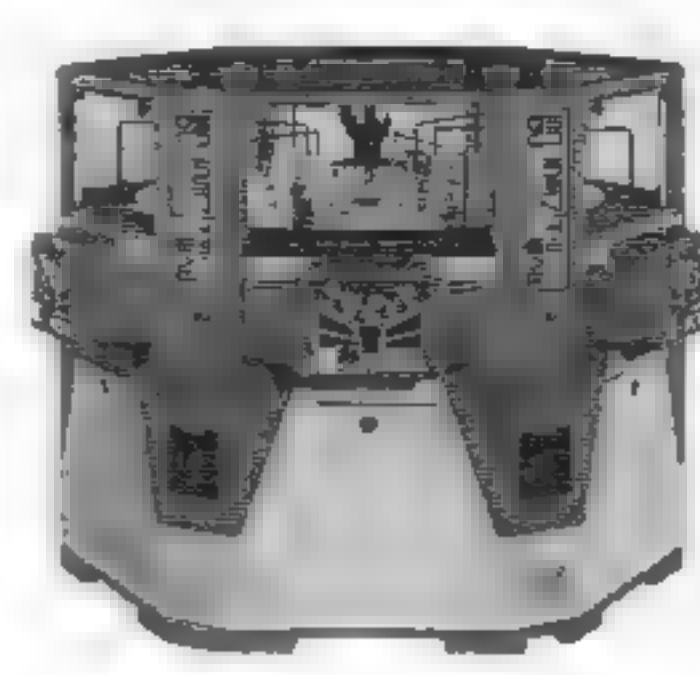
目の、致する良い作品と  
いうものはなかった。  
結端としては、一九四  
年に発行されたミステリ  
―は読む価値はあまりな  
い―ということである。  
サンデー毎日新年号に  
も野崎六助と長谷部史哉  
のミステリーベストテン  
を載せてあげたが、二人が  
それであって、ミステリ  
―は全く異つて、ミステ  
リ―が読んでも面白いと  
いう作品がなく、野崎も  
長谷部も強いてあげると  
すれば、これであるとい  
うのであつたのに過ぎな  
い。かゝつた。

比較的面白いミステリ  
―で、このいう状態である  
から、所謂純文学の方で  
は出るにおつたといふこ  
とである。

朝、毎―読とも年本の  
紙面に、引續文字、

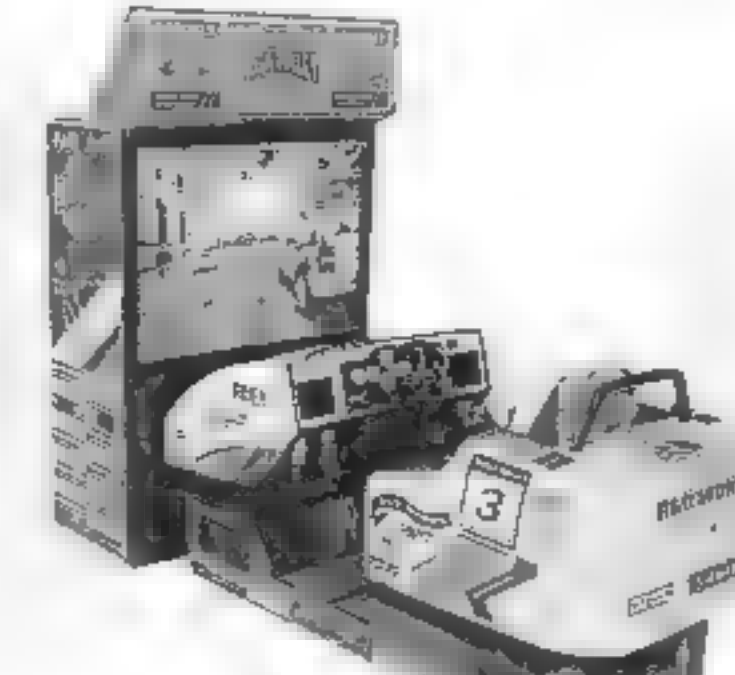
親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

**ゴールデン ヘキサ**  
スペース効率大幅アップ  
80φ景品ケースも使用可



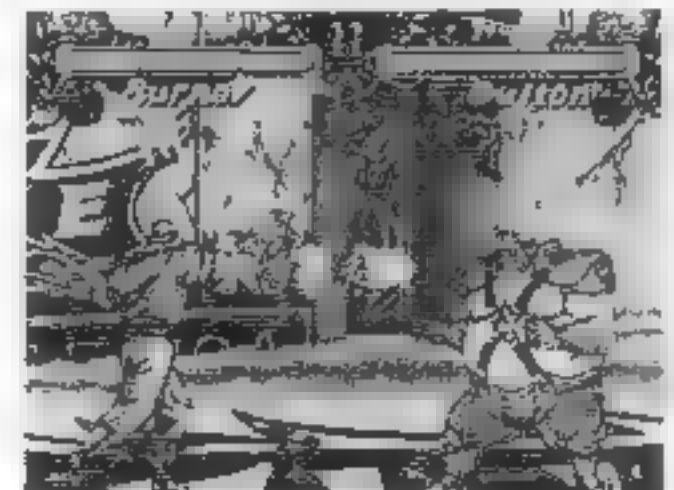
GOLDEN HEXA

セガ・ラリー  
チャンピオンシップ  
ラリーシミュレーション  
独特のドリフト感を実現



SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

**ダブルドラゴン**  
ネオジオで蘇った兄弟!!  
ド迫力のスペシャル攻撃



DOUBLE DRAGON

**ヴァンパイア ハンター**  
 “CPS II”アクション!!  
 連続技と防御がオートに



VAMPIRE HUNTER

**YUBIS 株式会社 ユウビス**

本社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代  
東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代





最先端の技術で開発されたニューマシンが、セガのブースで、皆様をお待ちしています。

# アミューズメントの次・世界! '95 AOUショーに 最先端のマシンが集結!

公道に轟く  
攻防サウンド。  
カーレースの原点。



■本物を感じさせる、ボディカラーとエンジンサウンド。  
■ラリー独特の「熱い走り」を再現する、新機構搭載。



## Vertua Fighter 2 リアルすぎる激闘。10人のファイター達に敵はない。



世界一を決めるべく新たな闘いを繰り広げる10人のファイター達。更に磨きをかけた技とスピードで、対戦格闘ゲームの歴史を塗り替える。



株式会社 セガ・エンタープライゼス

© SEGA

「ST-V」対応ソフト待望の第一弾!



美しいグラフィックで、  
迫力と興奮の次世代ビデオゲーム。

## GOLDEN AXE the DUEL

ゴールデン アックス サ デュエル



手相うらない

## ちよとみせて



手のひらに刻まれた  
運命を、おもしろ  
楽しくアドバイス!

カジノで大人気の「クラップス」のルールを易しくアレンジ。

スーパーディスクラップス



2,350(W)×3,875(D)×2,250(H)mm  
1,250kg AC100V 1,280W 最大27A  
¥95-4912



50インチの大型カラーディスプレイに映しだされる  
迫力のナンバーで、ビンゴの雰囲気盛り上げます。

## BINGO PARTY Special

ビンゴパーティ スペシャル

まわる大型のクリアカプセルとカラフルなカラーリング。  
すっきりと洗練されたデザインで抜群の集客効果。  
カプセルシート付きの独立したサテライト席でプレイに熱中。

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置営業」を併せてご使用下さい。

6枚のカードと大型モニターで、楽しさと興奮アップの大型メダルゲームマシン!

第一販売所 東京都大田区東荏谷2-13-1

電話03(5736)7700(国内販売事業本部)  
電話03(5736)7721(海外販売事業本部)  
電話03(5736)7834(アミューズメント施設グループ)  
電話03(5736)7837(アミューズメントパーク事業本部)  
電話011(841)0248(代表)  
電話06(334)5336(代表)

九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5  
広島販売 広島市中区河原町11-17フルミチビル  
名古屋販売 愛知県名古屋市中区東区社が丘1-804  
仙台販売 仙台市若林区卸町東3丁目1-8  
神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19

電話092(452)6841(代表)  
電話082(293)7979(代表)  
電話052(702)3083(代表)  
電話022(267)0930(代表)  
電話078(333)7973(代表)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34  
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3



MARCH 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機—ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名(メーカー名)	評価
MODEL (MANUFACTURER)	(RATING)	
1	バーチャファイター 2 (セガ社)	9.43
2	パズルボブル (タイトー/SNKネオジオ)	7.35
3	サッカースーパースターズ (コナミ)	7.17
4	鉄拳 (ナムコ)	7.15
5	バーチャファイター (セガ社)	7.11
6	エクセス・メン (カプコン)	6.86
7	真サムライスピリッツ (SNKネオジオ)	6.73
8	スーパーリアル麻雀 P V (セタ/ビスコ)	6.63
9	アイドル雀士・スーチャーパイ II (ジャレコ)	6.18
10	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (SNKネオジオ)	5.78
11	対戦ばずるだま (コナミ)	5.72
12	ぷよぷよ通 (コンパイル/セガ社)	5.65
13	スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー)	5.60
14	スーパーストリートファイターII・エクセス (カプコン)	5.52
15	プロ麻雀・極 (アテナ/サミー)	5.50
16	バブルシンフォニー (タイトー)	5.47
17	ボンバーマン・ぱにっくボンバー (エイティング/SNKネオジオ)	5.27
18	雷電 DX (セイブ/日本システム)	5.25
19	雷電 II (セイブ/日本システム)	5.18
20	Vゴールサッカー (テクモ)	5.10
21	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	5.06
22	スラムダンク (コナミ)	5.05
23	ハットトリックヒーロー '95 (タイトー)	5.00
24	ガンバード (彩京/ジャレコ)	4.98
25	上海 III (サン電子/タイトー)	4.95

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名)	評価
MODEL (MANUFACTURER)	(RATING)	
1	バーチャファイター 2 (DX) (セガ社)	9.28
2	エースドライバー (DX) (ナムコ)	8.30
3	リッジレーサー 2 (ツイン) (ナムコ)	8.00
4	バーチャコップ (セガ社)	7.79
5	ガンバレット (ナムコ)	7.78
6	デイトナUSA (ツイン) (セガ社)	7.62
7	スポーツフィッシング (セガ社)	7.30
8	クイズドレミファグランプリ (コナミ)	6.83
9	デイトナUSA (DX) (セガ社)	6.00
10	ウイングウォー (ツイン) (セガ社)	5.73
11	ファイナルラップ R (SD) (ナムコ)	5.60
12	早押しクイズ熱闘生放送 (ジャレコ)	5.50
13	アウトランナーズ (セガ社)	5.33
14	バーチャレーシング (ツイン) (セガ社)	4.89
15	ジュラシックパーク (セガ社)	4.75

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	ロイヤルランブル (データイースト)	6.67
2	フリントストーンズ (ウィリアムズ/タイトー)	5.67
3	スタートレック・ネクストゼネレーション (ウィリアムズ/タイトー)	5.00
4	リーサルウェポン 3 (データイースト)	4.40
5	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)	4.33

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	ワールドPKサッカー (ジャレコ)	6.50
2	リアルパンチャー (タイトー)	6.30
3	カルマアイ (データイースト)	6.07
4	X-DAY (ナムコ)	5.60
5	ストリートシューター (トーゴ)	5.33

評価 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

クイズの頂点ここにアリ!

## 熱答

# クイズチャンピオン

©1995 NAKKNIHON

クイズチャンピオンになりたいかあ!

Introducing our new "Telltale Heart."

★本製品は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

中日本リース株式会社  
〒463 名古屋市守山区八坂8番10号 N-ビル1F  
Telephone: 052(791)4111 Fax: 052(791)4168

NAKKNIHON WREATH CO., LTD.  
6-10, HATTAN, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN.

## AOUショウで お待ちして ま〜す!!

AOU 1995 2月22・23日  
アミューズメントエキスポ幕張メッセ

その秘密は、ブースに来てくれた人だけが解ることになってます!  
とにかく、まんま・ドンビー・パンコも居るので1度は来てね!!

1995AOUショウ、システムブースで  
何がオ・キ・ルッ!!

●6種類/100個入 OP価格 未定  
●ドミノ・ピザ

●5種類/100個入 OP価格 30,000円  
●加トちゃんの温泉へ行こう

●セット商品  
お楽しみセット(75+100) / 18,000円  
時計セット(75+100) / 18,000円  
ジャンボイン用セット(75+100) / 50,000円

●カプセル入りの商品  
75ミリカプセルセット(300) / 22,500円  
75ミリカプセルセット(300) / 18,500円  
45ミリカプセルセット(300) / 24,000円  
45ミリカプセルセット(300) / 18,000円

その他、カプセル用  
景品全般取り扱って  
います。

パンフレットの景品も各機種取り扱って  
おります。お気軽にお申し付け下さい。

SYSTEM SERVICE CO., LTD.  
システムサービス株式会社

〒171 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4F  
TEL. 03 (5951) 6600 FAX. 03 (5951) 3449





従来の格闘ゲームにある画面の端を無くし、左右方向に無限にフィールドが広がる！  
超感覚格闘ゲーム！

絶賛発売中！

総発売元

株式会社エス・エヌ・ケイ

The Future Is Now  
**SNK**

ネオジオはSNKの登録商標です。

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12  
本社販売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 (紀尾井町ビル6F)  
東京支店 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12 (紀尾井町ビル6F)  
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25  
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区栄3-1-1  
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06 (339) 5577 FAX: 06 (339) 7175

TEL: 06 (339) 3311 (大代表)  
TEL: 06 (339) 5588 FAX: 06 (339) 9506  
TEL: 03 (5275) 2737 FAX: 03 (3222) 7422  
TEL: 022 (284) 0191 FAX: 022 (284) 0193  
TEL: 052 (702) 8522 FAX: 052 (702) 8545  
TEL: 082 (413) 6158 FAX: 082 (413) 8740  
TEL: 06 (339) 5577 FAX: 06 (339) 7175

開発元

©1995 SUNSOFT

**SUNSOFT**

サン電子株式会社 サンソフト事業部  
〒483 愛知県江南市古知町朝日250  
TEL: 0587 (55) 3500 FAX: 0587 (54) 8248

英文版業界ニュース

## Nintendo Files Suit, Samsung Counters It

On January 17, Nintendo of America Inc., WA, a US subsidiary of Nintendo Co., Ltd., Kyoto, filed a lawsuit in the US District Court alleging that Samsung Electronics, Seoul, Korea, the world-famous semiconductor manufacturer, produced counterfeit game cartridges of Nintendo's "Donkey Kong Country".

According to Nintendo, the counterfeit cartridges containing Samsung components have been discovered in markets in Asia, Latin America, North America, Europe and Middle East. "Also, in China, where counterfeiting of video games is a major problem for Nintendo, Samsung has supplied chips containing Nintendo software to a number of major government-owned counterfeit companies."

In this lawsuit, Nintendo is demanding the immediate suspension of illegal production by Samsung, com-

pensation for damages, etc. According to Nintendo, "Detailed laboratory analysis of the games proved the illegal production had been carried out by Samsung. Nintendo has repeatedly initiated written communication to remedy the situation, and met personally with Samsung representatives, but without satisfaction."

Nintendo's current lawsuit is the third legal action against semiconductor manufacturers in Southeast Asia following the lawsuits against the Taiwanese semiconductor manufacturers UME (1991) and TSMC (1994) in the US District Court. (see "Game Machine" No. 483). With Samsung having the world's largest memory chip production capacity, this latest lawsuit is likely to attract much attention.

In reaction, Samsung immediately expressed that it "has not infringed upon Nintendo's intellectual property", and the company and its US subsidiary, Samsung Semiconductor, CA,

filed a countersuit against Nintendo of America on February 1. According to Samsung, Nintendo has smeared Samsung's reputation by linking it to counterfeiting.

According to Samsung, it has an internal system that screens for counterfeiting by comparing 32-digit memory code numbers on chips. But, without special screening methods supplied by a software manufacturer, like Nintendo, it is impossible to analyze a customer's proprietary software and to ascertain whether the contents are a counterfeit version of another manufacturer's software.

Samsung asserts that, since Nintendo's claims are groundless and only serve to damage Samsung's reputation, it will demand damages. According to Samsung's assertion, a MASK ROM is such that software is written into the ROM at the production stage, and with Samsung only writing to order, it is impossible to screen the contents to ascertain whether or not they constitute an illegal counterfeit. Therefore, the company claims the responsibility does not rest with Samsung.

fice as president.

Regarding the establishment of this joint venture company, the agreement between Sega and China Culture Department was reached in December 1993. However, due to disputes within the Chinese government as to which of the various culture and public safety departments would undertake arcade operations, it has taken over a year to come to fruition. The Culture Department sees arcade operations as a cultural undertaking, and intends to raise the level of Chinese culture through the spread of video games.

Sega Huahan Culture Entertainment will open 3 ~ 5 arcades sized at 300 ~ 900 m<sup>2</sup> within the first year, and increase the number to 40 ~ 50 arcades within five years. Additionally, it will make plans for the opening of large arcades over 1,000 m<sup>2</sup> and high-tech amusement parks. In addition, it will begin local production in China from the third year.

Since May 1992 Sega has been exporting about 100 secondhand coin-op games every month to 38 arcades in Beijing and other large cities. This stable supply of coin-op games was a key factor in the establishment of the new company.

## Sega Sets Up Chinese Subs.

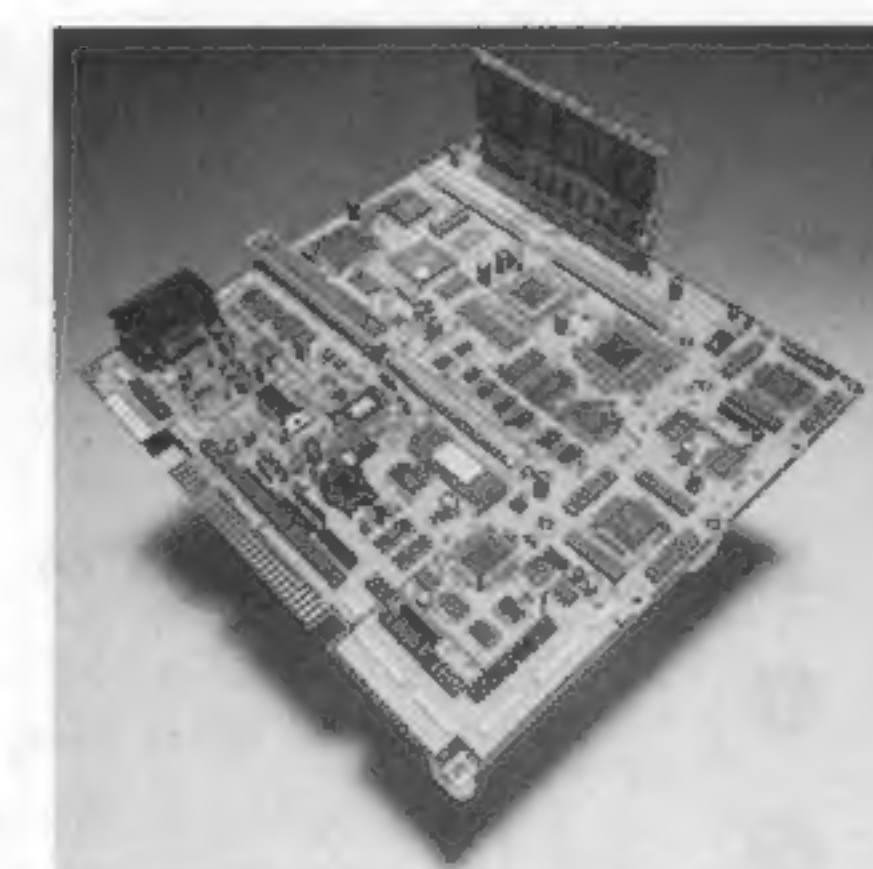
## Psikyo Named Formally

## Sega Bows "ST-V" Board

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, has changed the name of its 32-bit system board "Titan" to "ST-V", and announced that it will ship it in March, together with its first software "Golden Axe - the Duel". Data East is also developing software for the system and will ship "Outlaws of The Last Dynasty" shortly.

The "ST-V" utilizes the main board of Sega's 32-bit home video system "Saturn". It is a low-priced coin-op video game system board with computer graphics (CG) features such as texture mapping. The original plan was disclosed in April 1994 and the company has invited third party companies to develop software. Software for the "ST-V" is contained in a cartridge, and once the operator has the system in place, all he needs to do thereafter is to simply buy new software cartridges.

According to Sega, both the sys-



32-bit System Board "ST-V"

tem board "ST-V" and software will be set at the prices comparable to that of SNK's "NEO-GEO". This is very similar to the case in which Namco developed the coin-op video game board "System 11" using the PC board from Sony's "Play Station" and is already shipping "Tekken" (Rave War).

Sega explains that, since it is possible to port software for the "ST-V" (ROM cartridge) into software for the "Saturn" (CD-ROM), or vice versa, the potential for third-party software development is vast. However, with Capcom, Jaleco, Kaneko, Namco, SNK and Taito developing their own system boards, the primary sources of software will by Sega and Data East. Sega plans to release "Title Fight 2" as the second software for the system.

Sega recently unveiled that it established Sega Huahan Culture Entertainment Co., Ltd., Beijing, a joint venture company with the Culture Department of the Chinese Government as of January 1. It is intended to serve as the base for arcade operations, and for the manufacture and distribution of coin-op games in China. 80% of its capital, ¥300 million, was invested by Sega and the remainder by Huahan International Culture Development Ltd., a subsidiary of the Culture Department. Minoru Kuhara, general sales manager for Sega in Asia assumed of-

Psikyo Co., Ltd., Kyoto, formerly known as "Sai Art Kyoto" was formally renamed as "Psikyo" on February 1. Along with this, the company opened a Tokyo office named "Psikyo Japan".

Psikyo Japan  
#301, S-Court Bldg.,  
Shinano-machi 3,  
Shinjuku, Tokyo 160  
(phone) 81-3-3357-8070

**KOMAYA**  
THE BIG NAME  
IN JAPANESE REDEMPTION



MINI HOCKEY

W: 30"  
H: 37"  
L: 51"  
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE  
DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS  
ALL OVER THE WORLD.

PLEASE CONTACT:

**Fillmore, inc.**

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan  
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522





超人スポーツ第2弾!!



マッハブレイカーズ

4人同時対戦で  
大興奮新たに7人の超人が競い合う空前絶後の超競技!?  
マッハブレイカーズを制するのは誰だ!!只今、  
熱戦開催中!!

アウトフォクシーズ

売上効率が低い

1本勝負のラウンド制ゲーム  
システム採用で回転が早い!仕様  
● 8方向レバー・2ボタン  
● 横画面・ダブルコンパニオン

'95年3月 全国一斉公開!

競合製品は不在

ナムコだけのまったく独自のゲーム  
ハリウッド映画を彷彿させる派手な  
展開と演出/  
キャラクター、ステージとも  
多種多彩!

ナムコのCG技術がさらに飛躍! システムスーパー22搭載!



エアコンバット22

最強ドッグファイト登場!

バリエーションに富む

ゲーム構成!

- ①モード選択/自機選択が可能になり、幅広い客層に対応!
- ②ステージ構成も多種多様/対地戦も可能になった!
- ③システムスーパー22の卓越した表現力がハイクオリティな映像とサウンドを表現、臨場感溢れるゲームを築きました。

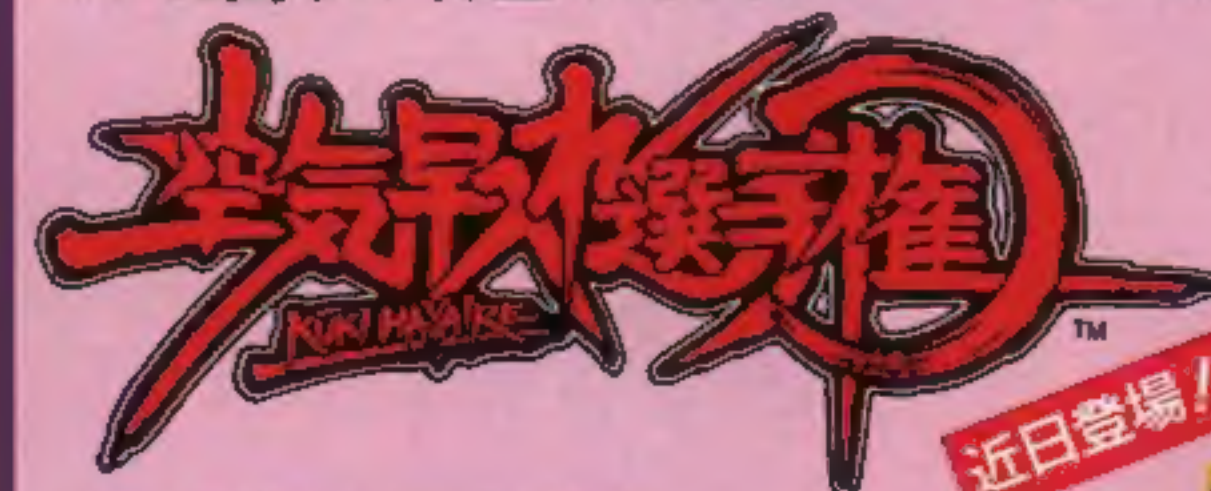
仕様●寸法: W1,150×D2,780×  
H1,980(mm)  
●重量: 367kg“システム22”  
搭載!!

サイバーコマンド

超リアルグラフィックで超過激な対戦バトル!!  
2台まで通信乱入・対戦可能!!仕様  
D×プロジェクター型  
●寸法: W1,080×D700×H2,080(mm) ●重量: 133kg  
本体部  
●寸法: W930×D1,790×H1,400(mm) ●重量: 124kg  
●消費電力: 335W 95-4688  
SD ●寸法: W820×D1,785×H1,860(mm) ●重量: 180kg  
●消費電力: 281W 95-4664

SD

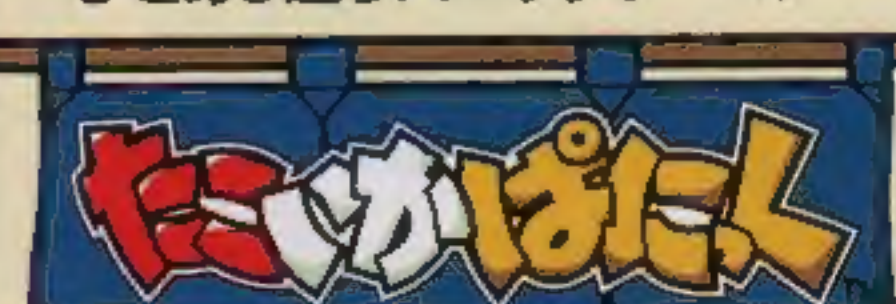
ついに出る!! 待望の選手権シリーズ第2弾!!



近日登場!!

とにかく早く空気を入れた方が勝ち/  
激烈、ハカウケ、単純明快な究極のスポーツゲーム/  
老若男女客層を選びません/  
プレイヤーの叫びがインカムにはね返る!仕様●寸法: W630×D1,200×H1,850(mm) ●重量: 106kg  
●消費電力: MAX 1.3kW 95-52994

ひとあじ違うパニックゲーム

隠し味!  
ただただくだけじゃない。  
判断力がプラスされる!隠し味2  
連続エクステンドで  
たらふく遊べる!仕様  
●寸法: W1,130×D885×  
H1,665(mm)  
●重量: 160kg  
●消費電力: 380W  
95-52714「遊び」をクリエイする  
株式会社 ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承ください。

本社 千146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)

販売一部 千146 東京都大田区東山12-9-5 TEL 03(3756)2311(大代)

(札幌) 千023 北海道札幌市白石区南水3-1-9-2 TEL 011(822)5002(代)

(名古屋) 千461 愛知県名古屋市中区栄2-24-27 TEL 052(933)8305(代)

販売二部 千564 大阪府大阪市江の島20-10 TEL 06(338)3511(代)

(福岡) 千812 福岡県福岡市博多区上車田2-12-24 TEL 092(474)5605(代)

© 1995 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.